Para hacer una tabla que muestre la relacione de dos tablas, primero hacemos una consulta en SQL Joineada, esa consulta la pegamos en NegocioPokemon.

Para modelar esta nueva tabla creamos la clase **Elemento**. Dentro de esta clase ubicamos dos propiedades, Id y Descripción.

Luego en nuestra clase Pokemon agregamos una nueva propiedad del tipo Elemento llamada Tipo.

En PokemonNegocio agregamos esto a la recompilacion de datos del While de la siguiente manera:

aux.Tipo = new Elemento();

aux.Tipo.Descripcio = (string)lector["Tipo"];

A esta altura, como Tipo no tiene una instancia, se crea una antes.

Vamos a sacar la columna UrlImagen para que no se vea. Para esto, en el Load del Form agregamos la siguiente línea:

dgvPokemons.Columns["UrlImagen"].Visible = false;

Para continuar, tenemos que sobreescribir el Metodo To.String de Elemento, asi en la tabla nos devuelve la descripción y no la definición de la clase.

public override string ToString()

{

return Descripcio;

}

Ahora agregamos la tabla DEBILIDAD que es una recursividad a la misma tabla ELEMENTOS.

Hacemos la consulta de SQL y la agregamos en NegocioPokemon

Ahora creamos la propiedad “Debilidad” en mi clase Pokemon y lo agregamos en PokemonNegocio como hicimos con Tipo:

aux.Debilidad = new Elemento();

aux.Debilidad.Descripcio = (string)lector["Debilidad"];